

キャラクター名
hope

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		修復修繕機構		オート	なし	効果	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復して良い
頭		高速演算思考		オート			行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		指令伝達糸		アクション	2	0-2	他の手駒がこのカウントにコスト0でアクションマニューバを使用できる
腕		伝達パイプ		オート			行動値+2 付着部にダメージで基本パーツ1つ追加損傷
腕		骨槍		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 連撃 1
腕		蜘蛛の糸		アクション	2	0-2	自身に使用不可 対象への攻撃の出目-1 (全体攻撃では対象のもののみ-1)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		子蜘蛛型抗体		アクション	3	0-1	増援 (スウォーム*3)
胴		機械の体		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		骨体		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害 1
胴		電動心臓		オート			行動値+1
胴		電子回路		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		強酸糸		アクション	2	0-1	白兵 1 + 切断 + 連撃 1
				オート			
腕		骨強化		ダメージ	1	自身	結晶化