ニキャラクター名														アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	Χŧ
														レイテント・パワー	1/1		インスタント		自身	0	7.2
													効果							 取得可能。	アーツ枠を消費しない
ベー	ベースシークエンス エレメンタラー レベル 1													エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
													効果							-スターな	ら、その攻撃力も乗る
アラ	アザーシークエンス アーヴァント 性別													フィア・エレメンタラー						0	
出生タイプ 年齢											効果								∈対象数×使用アーツコスト ⊤		
н	は自 し			運命				;	 瑕疵				- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	エフィシェンシー	1/1		パーマネントジーショットと			0	
	-												インヴァリード	1/5		インスタント			0		
	初期	成長	他修正	能力値		-般判定 成功率							効!				<u> フ </u>				 大状態になる
体	3	0	0	3		33 %		IP	22	7			7437	<u> </u>	7,3-371	1 13/202		30 %(5) %(5)		7.3 2010/713/2	
144		0	0	J		JJ %	<u> </u>	IP	22	_			効果	₹ ;				l		1	
知	12	0	0	12		42 %	N	1P	48												
敏	10	0	0	10		40 %		動時	6				効果	₹:							
					+			ィル 闘時													
運 8		0	0 8 38		38 %		ィル	22			効果	₹:			1	1					
		装備品	1	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護	٦ 📖									
武器1 オーカ			ガナイザー	-				1	2				効果	₹ :			1	T	T	I	
武器2																					
			コート								1	効果	₹ :				Π				
インナー テンブ		プテーション										】 効果	<u> </u>								
アクセサリ													· ·								
アクセサリ													 効果	₹ ;				I			
能力値+ボー			ーナス		19	0	2	37	4	10	10	0	1	`							
アーツ												効果	₹;					-	1		
その他 ***=1/4		1.\		19 %		2 0/	38 %	6	10.00	10	4	┨┞									
		総計(1 総計(2						37 %		10 %		1	効果	₹:			•			•	
総計(を)			-		19 % 19 %					10 %		1	┧匚								
										'		₹:									
	イモサ	\ _ _ /++			所	持品							1								
	活動基準												$\left \cdot \right $								
ヴァイタルドリンク													+								
													+								
													$\parallel \parallel$								
													1								
													1								
													1								
													1								
]								
]								
													↓								
			所持金:		10)	到	預金·借金:													