キャラクター名
ステラ･コードウェル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	12	8	8	8	9
ボーナス	3	4	4	2	2	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	4	3	3

HP	22
MP	19
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	7	5	5	3	9	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 10	所持金： 90	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果： 回避判定の達成時にSL+2								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果： キャリバーを1つ取得する								
ガンパード	1		アイテム					
効果： キャリバーのデータ変更								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果： トラップ探知判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								