

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシーケンス	サジタリア		レベル	1
アザーシーケンス	クロスバイツ		性別	
出生タイプ			年齢	
出自		運命		瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	7	0	0	7	42 %
知	7	0	0	7	42 %
敏	11	0	0	11	46 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	34
MP	35
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	アイアンボルト					4			
武器 2									
防具	防護ベスト								3
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
	能力値+ボーナス	16	0	8	40	0	8	11	0
アーツ									
その他									
<b>総計(1)</b>		16 %	0	8 %	40 %	4	8 %	11	3
<b>総計(2)</b>		16 %	0	8 %	40 %	0	8 %	11	3
<b>総計(両)</b>		16 %	0	8 %	40 %	4	8 %	11	3

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	

所持金： 10 預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	自身	自身	2	効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる
ドレインライフ	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							