

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-----------|------|-------------|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | カヴァー |
| | エグザイル | | |
| オプション | ブラム=ストーカー | 年齢 | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | 初期侵食率 120 % |
| 出自 | | 経験 | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 40 |
| 肉体 | 5 | 0 | 1 | | | 6 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 0 | 0 | 0 | | 8 | 8 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | 3 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|---|
| 【不屈の一撃】 | | 0 | | | | |
| ①+②+③+⑤+⑧ | 白兵 | 8r+4 | | +4 | | 装甲無視、命中時HP回復、1点でもダメージが通った場合そのR中対象のあらゆる判定のダイス-2回 |
| 破壊の爪適応数値 | 白兵 | 6r+4 | 1 | 10 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|------------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 渇きの主 | 2 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: | 装甲値無視、命中した場合HPをLv*4回復。素手か赫き剣のみ | | | | | | | |
| 吸収 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: | 1点でもダメージを与えた場合そのRの間判定のダイスを-Lv個する | | | | | | | |
| オールレンジ | 2 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: | 判定のダイス+Lv個 | | | | | | | |
| イージスの盾 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ガードの際宣言。そのガード値を+LvDする。 | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: | 白兵攻撃の攻撃力Lv*2 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | そのシーンの間素手データ変更 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 戦闘移動を行う。1シーンLv回 | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | C値-Lv(下限7) | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 2 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | エネミー | |
| 効果: | シーンから退場する。1シナリオLv回 | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 2 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | エネミー | |
| 効果: | 戦闘不能、死亡を回復しHPを1点まで回復する。1シナリオ1回 | | | | | | | |
| インベイジョン | 1 | | 常時 | 至近 | 自信 | | エネミー | |
| 効果: | ドッジの達成地をドッジの判定ダイス×2+使用使用した技能レベルに固定 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|