キャラクター名

カーサ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探してさまよっている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それがきた気配。そしてあなたは・・・・・・。
凌辱	凌辱の記憶、屈辱の反復。誇りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出すだけで体中をざわざわをなにかが這いまわる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		分の悪い賭け		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
腕		回転式射突杭（リボルビング・バンカー）		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい
腕		全弾持っていけ・・・！！		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ジェットノズル		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		チョーカー(?)		オート			アクセサリー