

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	カヴァー
	モルフェウス			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率	150 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	122
肉体	2	0	2			4	行動値	18
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	18
精神	0	0	2			2	戦闘移動	23
社会	2	0	2			4	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズデータ	射撃	8r+4		7		
【ルーイナスレイン】		0				
①+②+④+⑥	射撃	11r+4		+9		C7。範囲（選択）。装甲無視
【シャープシャベリン】		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定のダイス+Lv個								
ギガンティックモード	2	3	メジャー	武器	範囲	対決		
効果: 対象を範囲（選択）にする。判定後装備している武器はすべて破壊される								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 射撃武器を製作装備。								
クリスタライズ	3	4	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+Lv*3し、装甲無視。1シナリオ3回まで								
魂の練成	3	4d10	オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能を回復し、HPをLv*10回復。1シナリオ1回								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv（下限「7」）								
状態復元	2		オート	至近	自身	自動		
効果: BSをすべて回復するが、回復したBSひとつごとに5点HPを失う								
生命増強	3		常時	至近	自身			
効果: 最大HPLv*30								
イベイジョン	1		常時	至近	自身			
効果: ドッジの達成地「ドッジ判定のダイス×2+使用した技能レベル」に固定								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--