キャラクター名: メイベル・ノーランド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	3-4-3:「負けず嫌い」と表された事がある		
経験点	0		1-6-4:身体の何処かに刺青がある		
			2-2-1:異種族の町で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8		3	21 + 1	3
		敏捷度	10		2	22 + 2	4
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	6		2	14	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	IB31	p	p
挑発攻撃	IB37	p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガセルフット	
スケイルレギンス	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
ピラー専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 50

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	5
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	12	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 9	8	9	13										
ダガー 4本	1H	3		2d+ 9	9	8	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(1w)x2	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 610 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 12	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

ドワーフ族のとある小さな集落で
友人の忘れ形見として、族長に育てられた人間。

旧い風習が根強く残る環境の下に在った為
異種族であるが故に、周囲から蔑視されながらも
持ち前の負けん気で逆境を押し返しながら幼少を過ごす。
12、3の頃には、集落の狩猟に(勝手に)混じっては
彼等に無い身のこなしで大人顔負けの活躍を見せる迄になる。

その後、16の頃に故あって族長の後を継ぐ事を決意。
己を更に鍛えに鍛えて、皆に認めて貰う為に

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟