キャラクター名: 武士 ヨシカゲ 人馬宮

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	18		38	6
		敏捷度	2	15		32	5
体	9	筋力	6	21		36	6
		生命力	8	20		37	6
心	3	知力	8	10		21	3
		精神力	7	16		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14		
シューター	15		
エンハンサー	8		
ライダー	15		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
鷹の目	219 p		p
影矢	3145 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スケイルレギンス	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	20	19	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	21	20	21

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	大鎧		20	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター		合計値	19	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトル・オブ・ヤブサメ 射程50m 騎乗していれば通常移動でも攻撃可能 [S:普通の矢でも魔法の武器として扱う]	2H	30	-1	2d+ 20	10	27	45										
太刀	1H両	15		2d+ 20	10	21	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -1800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 19	10

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 兜	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

武士 ヨシカゲ
ライダーギルドマスター

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟