キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	9	0	0	9	39 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	12	0	0	12	42 %

HP	30
MP	40
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリスナイフ	1	4						
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		29	0	4	30	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		30 %	4	4 %	30 %	0	5 %	6	2
総計(２)		29 %	0	4 %	30 %	0	5 %	6	2
総計(両)		30 %	4	4 %	30 %	0	5 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 20　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
レストレーション	1/1	5	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象キャラクターのバッドステータス１つを回復。ラウンドごとに1回まで使用可能。							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
セーフティネット	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザーのシークエンスが同じハイランダーのみ使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							