

キャラクター名  
暁静乃（アカツキ シズノ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ パロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男性
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29%
出自	犯罪者の子	経験	実験体	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス: 時使い	P	N		
犯罪者の父	P 遺志	N 憎悪		
敷島あやめ	P 憧憬	N 疎外感		
桐生コウヤ→タイタス	P 友情	N 不安		
岡根拓三	P 庇護	N 隔意		
白金明日香	P 同情	N 不安		
桐谷さん→昇華	P 尊敬	N 隔意		

最大財産P: 8 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中【肉体】を用いた全判定のダイスを+[Lv+2]個する。素手以外の装備を装備/使用不可。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中の素手データを変更: 種類白兵、技能〈白兵〉、命中0、攻撃力+[Lv+8]、ガード値1、射程至近							
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果:	素手による白兵攻撃。攻撃力を+Lv、装甲無視してダメージを与える。							
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う(移動先は対象が決定)。1シナリオLv回							
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	判定C値-Lvする(下限7)。							
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	便利	自動		
効果:	空間移動できるドアを作り出す							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父が重罪者となり、世間から攻撃される。  
そんな折にUGN(黒い部分)に誘われてついに行った所酷いことになる。  
代わりという過程と言うか、実験により覚醒する。  
綺麗なUGN所員により研究は凍結、被検体だった静乃はUGNチルドレンという扱いに。  
居場所が欲しく人との関わりを欲してはいるのだが、上記の理由で内心誰に対してもびびりまくる。  
それを隠すように平静なフリをしている。

戦闘時の《完全獣化》では全身に真っ黒な影を覆い、目が白目を含め毒々しく赤く染まる。  
全身の影は荒々しく波打ち音を立てる。ここから「荒れ狂う詩」のコードネームがつけられた(読みはドイツ語?)  
時使いは直感的に相手の行動を予測するように使う。