

キャラクター名
ハリュウ

プレイヤー名

| シンドローム | サラマンダー ソラリス | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 温泉街のマスコット |
|--------|----------------|------|-------------|-------|-----------|
| オプション | | 年齢 | 外見年齢7歳 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 39% |
| 出自 | 転生体 | 経験 | 脚光 | 邂逅 | 保護者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：メディア | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-----|----|-----|----|------------|
| ③+④ | | 0 | | | | HPを3D+13回復 |
| ③+④(100%) | | 0 | | | | HPを4D+18回復 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|-----------|---------|---------|--------|-------|----|
| コネ：UGN幹部 | | | | | |
| コネ：マスメディア | | | | | |
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | マス | 消費 |
| 温泉街 | P 親近感 | N 不安 | | | |
| 観光地の人々 | P 尽力 | N 疎外感 | | | |
| UGNエージェント | P 尊敬 | N 悔悟 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P： | | 8 | 残り財産P： | | 6 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---------------------------------------|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | R B | |
| 効果： | 衝動判定ダイス+Lv個 | | | | | | | |
| オリジン：ミネラル | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | R B | |
| 効果： | シーン中、装甲値+[Lv×2] | | | | | | | |
| 癒しの水 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | - | 自動 | - | |
| 効果： | <RC>HPを[Lv]D+精神 で回復 | | | | | | | |
| ソーマの雫 | 2 | 3 | メジャー | - | - | 自動 | リミット | |
| 効果： | <RC>癒しの水とセット、HPを[Lv×5]回復 | | | | | | | |
| 先陣の火 | 2 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 【行動値】+[Lv*5]、1シーン1回 | | | | | | | |
| 力の霊水 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80% | |
| 効果： | 対象のダメージロール前宣言、ダメージを+[Lv]Dする。1サイクル1回まで | | | | | | | |
| 温度調節 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | アツアツにもぬるま湯にもできる | | | | | | | |
| 元気の水 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 温泉は飲用しても体に良い | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

使用：基本1・2、上級、EA

ある観光地の温泉にレネゲイドウイルスが宿り、レネゲイドビーイングとして覚醒したもの。ヒューマンズネイバーで人間の姿になったときの外見は7歳くらいの幼女である。性格は非常に温厚でおっとり。

彼女の周りではこんこんと温泉が湧き出る。いきなり過疎地になった観光地に現れて、その特異な力ゆえ「温泉神社の祀り神が降りてきてくださった」「スクナビコナの生まれ変わりだ」と現地の人に神聖視され、助けを求められてマスコットとして宣伝に動んだ結果、温泉には再び人が戻ってきた。一時はメディアでも取り上げられ、過疎地の女神だとか温泉の神だとか言われたが、事態を察知したUGNによって記憶処理が行われ有名な観光地というメディアの記憶や人々の記憶は消される。しかし、前ほどではないにしろ観光地に来てくれる人は増えたため、彼女は満足している。今は観光地の看板娘として訪れる人々を癒している。

彼女は転生体であるが、誰なのかは全く知らない。ただ、この温泉地帯のある旅館の跡取りになるべき子が7年前に死産してしまったという噂がある。彼女の外見も、どこことなくその子の母親の面影があるらしい。