キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女（♀）	年齢	6歳
冒険者Lv	6	経歴	薬草摘み		
経験点	370		親が処刑されている		
			元々は高貴な生まれだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	2	3		9	1
		敏捷度	1	1		6	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	10	4		21	3
心	11	知力	15	2		28 + 2	5
		精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	2		
セージ	1		
バード	1		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
リーゼン地方語（古語）	○	○
ザルツ古語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
軍師の知略		
堅陣の構え		
鉄壁の防御Ⅱ：鉄鎧		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

装備品		説明
頭	かわいい帽子+軍師徽章	軍師徽章で１００G　帽子で１５G
耳		
顔		
首	銀の宝石ケース	フェアテ用
背中	マンドリン	バード用
右手	叡智の腕輪	破壊できない奴　2代目
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	破壊用

その他メモ

●経歴
かつてリーゼン地方に存在した”妖精の国”『アルフォート王国』貴族の末裔。別の街で両親と共に利便性が高いフェリーテイマーの能力を生かして街の上役として暮らしていたが政治抗争に巻き込まれ両親が刑死。理由はありきたりだが地位を悪用して私腹を肥やしているという物だった。昨年の冬に刑は執行され、ギリギリの所で両親が街から逃してくれたが旅路は険しかった。どうにか妖精の手助けを得ながら夏の頃に村へとたどり着き、道中で拾った小さな猫と共に質素な暮らしを続けている。
村では昼間は薬剤師として客対応や調合、時折調達のために外出。夜は酒を卸している酒場でバードとして演奏したりして暮らしている。
養蜂家のアーリアとは薬の材料としてハチの巣などをもらう関係。フラムとは、たまに作業を手伝ってもらう仲である。
●一般技能
・薬剤師：LV6
・演奏家：LV5
・酒造家：LV4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
銀の宝石ケース	○□□○□□
宝石３００G（初期のヤツ）	○□□○□□
宝石（２回目の追加分）	○□□○□□
宝石（緑）	○□□○□□
宝石（赤）	○□□○□□
宝石（緑）	○□□○□□
宝石（闇）	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
羽ペンx5	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
ブラシ	○□□○□□
5点魔晶石x7	○□□○□□
※3点魔晶石	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□

所持金	預金・借金
2050 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 96 /合計 96