キャラクター名
コン

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	射手	性別	女	年齢	秘密
冒険者Lv	11	経歴	人族の利益になることをしている		
経験点	0		蛮族のスパイである		
			人族に希望を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	17	8		35 + 2	6
		敏捷度	12	16		38 + 1	6
体	6	筋力	12	5		23	3
		生命力	11	5		22	3
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	9	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
プリースト/ルー=ロウド	2		
スカウト	8		
エンハンサー	8		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
影矢	IB36 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア		
キャッツアイ		
メディテーション		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
アンチボディ		
パラミス		
ヴォーパルウェポン		
クリレイ		
バークメイル		
イニシアチブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	17	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エトマンボウ(筋力+12必須) 射程40m	2H	30	1	2d+ 18	10	15	60										
チェインハンマー４個 射程10m	2H投	20	-1	2d+ 16	11	17	40										
鈍い太陽のチェインハンマー 射程10m、2H投、蛮族に対するダメージ+2、命中した場合１ラウンドの間対象は日光下にいる扱いになる。	2H投	20	-1	2d+ 16	12	17	40										
ナインテイル２個	1H	7	0	2d+ 17	11	17	17										
インスタントクロスボウソリッド２つ 射程20m	1H	5	0	2d+ 17	10	4	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
29

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知＋１
耳	ディスプレイザーガジェット+敏捷の指輪	
顔	狐のお面（聖印）	ラック使用時のみ〈聖印〉
首	背水のネックレス	
背中	ウェポンホルダー	
右手	宗匠の腕輪	
腰	高機能チキンベルト+えびら	
足		
その他	敏捷の指輪	

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

「狐のライカンスロープのコンや。射手やっとります。」
「射手っつーても投げるんはこのハンマーやけどな。ま、弓も持っとるけど。」
「元々レンドリフトからの密偵やったんで密偵の心得も・・・あ、心配せんといてな、やりたーなくてバックレたから。そういうわけで密偵の心得もあります。」
「くれぐれもあちらの軍人さんに鉢合わせても言わんといてな。以上、これからよろしゅうなー。」
ライカンスロープ　シューター６スカウト３　ギルドを対象に「仲間」取得済み
PLコンフュでよろしくお願いします。

調香師５踊り子５

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
バルバロス携帯セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセットtとか	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル５点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石１点x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
風乗り矢12本x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢１２本x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
閃牙の矢x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の矢（自家製）x26	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石３点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□