

キャラクター名 テアー・エイン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	弱みを握られている(いた)		
経験点	1240		かつて大嫌いだったものが今は大好き 大切な約束をしている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	11		25 + 1	4	ファイター	11	アルケミスト	1
敏捷度	8	13	2	31 + 1	5	プリースト	5		
筋力	8	14		26	4	マジテック	6		
生命力	10	5		19	3	スカウト	9		
知力	6	1		16	2	レンジャー	6		
精神力	10	11		30	5	エンハンサー	9		

戦闘特技	値	属性
タフネス	2122 p	p
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
影走り	2120 p	p
治癒適正	2122 p	p
かいくぐり	1B29 p	p
防具習熟A/盾	1B31 p	p
マルチアクション	1B39 p	p
全力攻撃	1B36 p	p
武器習熟A/ソード	1B31 p	p
足さばき	1B29 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	属性
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
アンチボディ		
リカバリィ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	16	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防御
鎧 コンバットメイドスーツ		10	1	
盾 専用エルエリナケープ		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	19	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 15	10	16	28										
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 14	10	15	20										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 15	10	16	38										
スティールブレード	1H	19		2d+ 15	10	16	24										
魔剣 宝刀雪風 2H装備可能(威力+10) イグニス加工済み	1H両	20	1	2d+ 16	10	17	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	32 m	96 m	2d+ 19	2	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			
魔動機術	6	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 15	2d+ 18	65

装備品	説明
頭 フローティングスフィア(大)	オプション:エフェクトウェポン、シャドウボディ、オートガード
耳 聖印	スケイル(卓オリジナル)
顔 マギスフィア小	OP:ターゲットサイト(消費MP-1)
首 ロケット (特殊)	装備変更不可。メモに補足
背中 専用野伏のドミネーターズマント	ソウジロウからの贈り物
右手 敏捷の指輪	敏捷度+1。破壊すると一回だけ+13
腰 専用多機能ブラックベルト	防護点+1
足 フローティングスフィア(大)	オプション:グレネード、クワイエットウェポン、レジストボム
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
ウェポンホルダー	
左手 器用の指輪	器用度+1。破壊すると一回だけ+13
アルケミーキット	

—その他メモ—

出生不明の孤児
シン=ジユク近くの島で拾われた。(近くと行っても2・3kmは離れている)
子供に恵まれなかった夫婦が引き取ってくれた。

孤児として拾われたこと、そしてナイトメアの子であると思われる事によりいじめられた事がある。

---イジメの裏事情---

上記の言い分に加え、可愛いから男の子のいじめ対象にされ、女の子も嫉妬が混じって助けなかった。

さらに老夫婦に育てられた孤児なので幼い頃から大人に混じって真面目に漁に参加していたため

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

