キャラクター名: クレハ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	破産したことがある		
経験点	420		同性家族がいない		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	9	2		18	3
体	10	筋力	7			17 + 1	3
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	6	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	7	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	7	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	
名誉蛮族の腕輪	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 3375 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
カシュカーン語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	奴隷の首輪	
背中		
右手	剛力の指輪	壊せばその行為判定のみ能力値+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	魔法の発動体	真語・操霊・深智魔法の行使に使用

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟