

キャラクター名
聖騎士 セント 獅子宮

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-3000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	15		31	5
体	10	敏捷度	9	16		32	5
		筋力	9	11		30	5
心	4	生命力	9	20		39	6
		知力	11	15		30	5
		精神力	4	23		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト/始祖神ライフォス	15		
レンジャー	11		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟II/金属鎧	222 p
バトルマスター	3143p	頑強	218 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
鉄壁	220 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
防具の達人	3144p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
スケイルレギンス	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	20	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	30	-1	14
盾	グロリアス	15	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	20	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カリバー	1H両	25	1	2d+ 21	10	20	30										
<small>蛮族に対し魔物Lv点追加D, アンデットに対し魔物Lv×2点追加D 銀製</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	-103600	預金・借金	G
--	-----	---------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	34 m	102 m	2d+ 20	22	116

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	20			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 20	76

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
総合神殿大司祭	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜