

キャラクター名  
メリウス=コメット

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	1	経歴	競う合う友人がいた		
経験点	500		大きな遺跡を発見したことがある 今でも使うきめ台詞を持っている		

技	7	器用度	6	成長		他修正		能力値	13	ボーナス	2
		敏捷度	4					11	1		
体	7	筋力	7					14	2		
		生命力	2					9	1		
心	13	知力	5					18	3		
		精神力	5					18	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
コンジャラー	1		
マジテック	1		

戦闘特技		
精密射撃	218	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	3

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	840	預金・借金	G	G
-----	-----	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	11 m	33 m	2d+	0	0	12
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	0	24		
		2d+	2	2d+	4	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ

学園に入学する1年前、メリウスは魔動機時代の遺跡を発見する。その遺跡でメリウスは数々の魔動機に触れ、彼の知的好奇心をくすぶらせた。  
 魔動機文明の遺跡はメリウスの心を魅了した。今まで習ってきた魔法文明時代のものとは全くもって違う性質をもつ魔法。同じ魔法という括りなのになぜこうも仕組みが違うのか。考えれば考えられるほど彼の知識欲は増していく一方であった。しかし彼の周りには魔動機術に長けたものはおらず、独学で習得するには限界があった。そこで彼は学園に入学することを決意する

自動失敗チェック

○□□□⑤

○□□□⑩

○□□□⑮

○□□□㉓

○□□□㉗

○□□□㉙

○□□□㉚