

キャラクター名 アセリア=ルヴェライト プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	4110		5人以上の兄弟姉妹がいる 空腹のあまりに失神したことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		19 + 1	3				
体	11	敏捷度	7	3		18	3	プリースト/グレンダール	4		
		筋力	11	9		31	5	レンジャー	5		
		生命力	7	7		25	4	エンハンサー	3		
心	6	知力	6			12	2	アルケミスト	2		
		精神力	10	4		20	3				

戦闘特技				
タフネス	2122 p			p
治癒適正	2122 p			p
武器習熟A/アックス	1B31 p			p
魔力撃	1B39 p			p
マルチアクション	1B39 p			p
頑強	1B29 p			p
超頑強	1B29 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベア			
アンチボディ			
バークメイル			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトブリガンディ		31	-1	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト加工エドゥサイズ <small>威力37+5/HPを5点消費し追加ダメージを+5点する (1R1回)</small>	2H	17	1	2d+ 13	11	16	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	9	99
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	打点を6,6で受けて殴り返す決死カウンターが使える
耳 聖印/専用化	グレンダールの聖印/MP+2
顔	
首 ポーションインジェクター	補助動作で中身を飲める。とりぼなう
背中 野伏のサーマルマント	炎/水・氷属性ダメージ-1
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	防護+1
足 韃靼天ブーツ/専用化	移動力+5/HP+2
その他 巧みの指輪	器用+1

装備品	説明
ウェポンホルダー	
左手 巧みの指輪	器用+1

その他メモ	自動失敗チェック
記憶を失くして倒れていた少年。孤児院に拾われて育ったため、兄弟がたくさんいる。記憶を探す旅のため冒険者になったが、実力をつけ資金を貯めるために依頼をこなしている。	□□□□⑤
年下の子供と遊ぶが多かったので面倒見がよく、お兄ちゃん気質でのんびりした性格。記憶を取り戻したら、有名になって自分専用の武器を打ってもらう事が夢。銘は「永遠」とか。	□□□□⑩
周りが先輩だらけの依頼が多く、役に立てないなあとか感じている。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
8/6~8の卓で一期一会亭卒業基準達成。	

