キャラクター名

こいぬ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉体ダメージ+1（自身の基本パーツ一つを消費）
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツ一つをコストに判定の振り直し
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内、他の姉妹が対象にした敵に対して自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	自身の基本パーツ一つを回復