キャラクター名: カストル・ユングリング

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別		年齢	一応16(多分ね)
冒険者Lv	1	経歴	異種族の街で育った		
経験点	0		監禁されたことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	18			27	4
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	5			14	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	5	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	3	13										
サーベル	1H	10		2d+ 4	10	3	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

手袋	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

16年前(多分大体)に生まれ、最初にたどり着いた街で捕獲、見せ物にされたり奴隷だったり、少々悲惨な過去を送る。その街が蛮族に襲われ、危ないところを師匠に助けてもらい、またその時戦いの手解きを少しだけ受けた。その師匠は当人曰く、自分よりさらに素早くて、腹黒い強い人。ある程度一人で生きていけるようになったのでソロで活動を開始、師匠とはいずれ手合わせして勝ちたいと密かに願う。
性格は好奇心旺盛、割とのんき(悲惨な過去を感じないかも)。他人からは猫のようと評される。ただ、たまに暗い経験からくる発言だったり、師匠の影響を受けてたりするかも。
上記は予定で理想です。

一般技能
バウンサー 3
ブルマー 2
パヒューマー 1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟