キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別		年齢	一応16(多分ね)
冒険者Lv	2	経歴	異種族の街で育った		
経験点	0		監禁されたことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17	2
		敏捷度	18			26	4
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	5			14	2
心	11	知力	5			16	2
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

手袋	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 宝石ケース	土1+光1
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

16年前(多分大体)に生まれ、最初にたどり着いた街で捕獲、見せ物にされたり奴隷だったり、少々悲惨な過去を送る。その街が蛮族に襲われ、危ないところを師匠に助けてもらい、またその時戦いの手解きを少しだけ受けた。その師匠は当人曰く、自分よりさらに素早くて、腹黒い強い人。ある程度一人で生きていけるようになったのでソロで活動を開始、師匠とはいずれ手合わせして勝ちたいと密かに願う。
性格は好奇心旺盛、割とのんき(悲惨な過去を感じないかも)。他人からは猫のようと評される。ただ、たまに暗い経験からくる発言だったり、師匠の影響を受けてたりするかも。
上記は予定で理想です。

一般技能
バウンサー 3
ブルマー 2
パヒューマー 1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟