キャラクター名

シュナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
残酷な遊戯	
疑念	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリス	恋心	3	①②③④⑤	
シルヴィア	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の沙汰		オート			発狂中の未練がある場合、出目+1
メインクラス		炎熱暴走		オート			攻撃、切断出目+1。ターン&バトル終了時、パーツひとつ損傷
メインクラス		肉体射出		ジャッジ		0-1	支援2or妨害2コストとして、基本パーツ１つ損傷。
サブクラス		弾道予測		ラピッド	2		以後、ターン終了まで、出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		思考サポートデバイス		オート			1
頭		ガスタンク		オート			移動1。自身不可
頭		補助眼		オート			1。行動判定大失敗しても壊れない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		火焔砲		アクション	2	0-1	砲撃1,爆発,連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		生体トライポッド		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１