キャラクター名

（仮）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある時、攻撃判定の出目+1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復
メインクラス		悪食		オート		自身	自身の攻撃によって発生した切断判定の出目-2
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド ジャッジ ダメージ のマニューバ1つを再使用可能にする
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		レーザービーム		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1