キャラクター名: 工作兵 シーク 巨蟹宮

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-170000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	11	16		42	7
		敏捷度	8	14		37	6
体	0	筋力	3	27		30	5
		生命力	12	12		24	4
心	10	知力	3	11		24	4
		精神力	15	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
スカウト	15		
レンジャー	5		
セージ	5		
エンハンサー	11		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器習熟II/ソード	221 p
ファストアクション	2123p	防具習熟/非金属鎧	222 p
影走り	2120p	双撃	219 p
トレジャーマスター	3143p	練体の極意	2124p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
ラビットイヤー	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
シェイプアニマル	
マッスルベアー	
カメレオンカムフラージュ	
ジィプロフェシー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	22	21	20
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	22	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード	1H	15		2d+ 22	9	23	25										
ミスリルソード	1H	15		2d+ 22	9	23	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

パラレール印のツールセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -14800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 22	6

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

『潜む影のエレメント 工作兵 シーク』
密偵ギルド

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟