キャラクター名

ロジェル(ロジェル・ミスチィ)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	10 幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
[30]日常	きっといつまでも続くと信じていたのだけれど…
[87]物語	何か物語を綴っていた記憶。
[動く死体]	アンデッドはドール達に見向きもせず、そこにいる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィー	執着	3	①②③④⑤	ﾌｨｰ(パレットs)→憧憬
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	(効)	自身	基本パーツ1つをコストに行動、攻撃、切断の判定を振りなおす
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	判定値6の際、任意の箇所にダメージを与える
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つ「ラピッド」で使用可
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1「爆発」無効化(たからもの扱い)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	なし	自身	損傷時か宣言時、最大行動値+2