

キャラクター名 電津飯  
プレイヤー名

Main Class: ウォーロード, Level 1: ウォーリア, Level: 10  
Support Class: モンク, Level 1: モンク, Gender: 男  
Title Class: , Age: , Race: ヒューリン, Status: , Goal:

Stats: 筋力(22), 器用(18), 敏捷(9), 知力(9), 感知(9), 精神(18), 幸運(9)  
Basic: ボーナス(7), クラス修正(3), 他修正( )  
Ability: 能力値(10), 筋力(8), 敏捷(5), 知力(3), 感知(3), 精神(9), 幸運(3)  
HP: 112, MP: 77, Fate: 4

Equipment Table with columns: 装備品, 射程, 命中, 攻撃, 回避, 物防, 魔防, 行動, 移動  
Right Hand: 素手, Range: 至近, Hit: 0, Atk: 20, Evade: 0, Phys Def: 0, Mag Def: 0, Act: 0, Move: 0  
Chest: 胴着, Hit: 1, Phys Def: 2  
Body: 電津飯の帯  
Total (Right): Hit 8, Atk 21  
Total (Left): Evade 5, Phys Def 18, Mag Def 12, Act 8, Move 15  
Total (Both): Hit 8, Atk 21, Evade 5, Phys Def 18, Mag Def 12, Act 8, Move 15  
Dexterity: 2 d, 2 d, 2 d

Inventory Table with columns: 能力値, スキル, その他, 合計, ダイス数  
Traps: トラップ探知(3), トラップ解除(8), 危険感知(3), エネミー識別(3), アイテム鑑定(3)  
Mag: 魔術判定(+ d), 呪歌判定(+ d), 錬金術判定(+ d)

Current Weight: 0  
Maximum Weight: 22  
Held Money: 500  
Reserve/Lent Money:

Skill List Table with columns: スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ  
All Around (★, -, パッシブ, -, 自身, -, )  
Effect: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1  
Bash (5, 4, メジャー, 武器, 単体, 命中)  
Effect: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]  
Oat Guard (3, パッシブ, 自身)  
Effect: 物理防御力+[slx2],魔法防御力+sl  
Boltech Attack (1, 効果参照, 自身, 自動, カオリアシカバ)  
Effect: 武器攻撃の対象を[単体]に変更し,ダメージ+[cl x10]  
Smash (1, 5, マイナー, 自身, 自動)  
Effect: メインプロセス終了まで,白兵攻撃のダメージ+[筋力]  
Cross Slash (1, 1 2, メジャー, 自身, 自動, 片,双使用)  
Effect: <バッシュ>を2回行う  
Wants Blow (3, 判定直前, 自身, 自動, 格闘,シールド)  
Effect: 白兵攻撃の命中判定+1d  
Mind Adept (1, パッシブ, 自身)  
Effect: [精神]+2  
Air Cannon (★, 2 0, メジャー, 2 0 m, 範囲, 命中, シーン1回)  
Effect: 対象のリアクション-1d, 2 d+ 9 0の無属性魔法ダメージ,使用後自身に[与えたダメージの半分]のHPロス  
Jutsu (★, パッシブ, 自身)  
Effect: 飛行状態になる  
Earliest Air Cannon (★, 効果参照, 自身, 自動, シナリオ1回)  
Effect: 自身が戦闘不能になった時に使用可能.<気功砲>をコスト無しで使用する.ダメージに+3 0.使用後自身は死亡する  
1

Skills Memo Area