キャラクター名
大村 姫華(おおむら ひめか)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	UGNへの畏怖	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	48
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	11	1	調達	9	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r-1	12	0		装備中、他の武器装備不可/《超軽量化》対象

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	
コネ:噂好きの友人	
コネ:手配師	
思い出の一品	
携帯電話	
カジュアル	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:守護者	P	N		
熊野 明美	P 感服	N 隔意		
上村 明石	P 信頼	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	22	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
サイコメトリー	1	1	MJ	至近	自身	<情報:>	-	
効果： ダイス+[Lv+2]								
シールドクリエイト	5	3	MN	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成:【種別:白兵/技能:<白兵>/命中:0/攻撃力:0/ガード値:[Lv*2]+4/至近】								
砂の結界	1	2	AT	至近	自身	自動	-	
効果： 行動を消費せずカバーリングを行う 1メインプロセス1回								
砂の祝福	1	4	AT	至近	自身	自動	-	
効果： 《砂の結界》直前に使用 [Lv*10]m離れた対象を選択可能になる 1シーン1回								
スピードクリエイト	1	2	IN	至近	自身	自動	-	
効果： 他エフェクトとの組み合わせ不可。MNでの武器作成エフェクトを1つのみ使用する。1シーン1回								
ダブルクリエイト	1	3	MN	至近	自身	自動	-	
効果： モルフェウスの武器作成エフェクトと組み合わせて使用する 作成する武器を2つに変更する								
超軽量化	1	-	P	至近	自身	自動	-	
効果 :常備化している武器から[Lv]個まで選択する。選択した武器は「この武器を装備している間、他の武器は装備できない」の記述を無視する。侵蝕率基本値+2								
ヒール	2	2	MJ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のHPを[Lv]D+【精神】点回復								
フォームチェンジ	5	2	MN	至近	自身	自動	-	
効果： 選択した武器の攻撃力-3, ガード値+[Lv*2] 1シーン1回								
マシンモーフィング	5	3	MJ	至近	自身	<意志>	-	
効果： 組み合わせ不可 購入判定を行う その達成値に+[Lv*2] 1シーン1回								
不壊の城壁	3	5	AT	至近	範囲(選択)	自動	100↑	
効果： 対象へのHPダメージ算出直後に使用 そのダメージを-[Lv*10]する 1シナリオ1回								
物質合成	1	5	MJ	至近	自身	自動	100↑	
効果： 自身の所持する同技能の武器/防具を二つ選択する。それらを破壊し、その効果を合計した武器/防具を作成する。1シーン1回								
インスピレーション	2	2	MJ	至近	自身	自動	-	
効果： GMに疑問点を質問できる。GMは拒否可能(その場合使用回数には数えない)。1シナリオ[Lv]回、組み合わせ不可。								

UGNチルドレンの少女。
なかなか子に恵まれなかった夫婦の間に生まれた初めての子供として、両親から愛を注がれて育った。
3年前、とあるジャームの起こした事件によって家族を失い、その際にオーヴァードに覚醒する。
事件の解決と同時にUGNに保護され、チルドレンとしての教育を受けている。
「家族を殺した存在よりも強い存在がいる組織」という意味でUGNに対して畏怖を覚えている。
家族を目の前で失った経験から、もう誰も目の前で殺させないと考えており、それが戦闘の特性として生かされている。
覚醒時の目立った変化として額に角が生えているが、良性の皮角であるとして通している（精密検査すればバレるけど）。

キャラクター名
大村 姫華(おおむら ひめか)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックモーション	1	2	MN	至近	自身	自動	-	
効果： MNで行えるエフェクト以外の行動を1つ行う 1シーン[Lv]回								
戦士の知恵	5	1	AT	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+[Lv*2]								
妨害排除	3	3	AT	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が判定する直前に使用 その判定では判定のダイスを減少させる効果を受けなくなる 1シナリオ[Lv]回								
八重垣	1	3	AT	至近	自身	自動	-	
効果： ガード時に使用 そのガードでは装備している武器2つのガード値を合計して算出する								
ひらめきの盾	3	2	AT	視界	単体	自動	80↑	
効果： HPダメージ適用直前に使用 対象の受けるダメージを-10する 1シナリオ[Lv]回								
勝利の女神	3	4	AT	視界	単体	自動	100↑	
効果： 対象の行った判定の達成値+[Lv*3] 1ラウンド1回								
ブリッツクリーク	1	4D10	IN	視界	単体	自動	120↑	
効果 :対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。対象が行動済みでも使用でき、メインプロセス後対象は行動済みにならない。1シナリオ1回、組み合わせ不可。								
ハイパータフネス	6	-	P	至近	自身	自動	-	
効果： 最大HP:+[Lv*3] 侵蝕率によるレベルアップなし								
変貌の果て	1	-	P	至近	自身	自動	-	
効果： 覚醒前の外見と現在の外見に異なっている点がある								
万能器具	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果： 大気やその場にある物質を使って日用品を作り出す。必要であれば<RC>で判定。								
写真記憶	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果： 目にしたものを細部に至るまで正確に記憶する。必要であれば<知覚>で判定。								
プロファイリング	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果 :物品や品物を観察し、通常は気づかないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出す。必要であれば適切な<知識:>で判定。								
暗号解読	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果： 暗号の解読、或いは発見について、ずば抜けた能力をもっている。必要であれば適切な<知識:>で判定を行う。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								