キャラクター名
プラネ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明
種族	フェイ：フェアリー			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	5	21	19	12	9	6
ボーナス	3	1	7	6	4	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正			1	1			
能力値	3	2	8	9	5	4	3

HP	61
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S3ナイフ（防壁、防塁、魔烈）		0	3				0	
左手	S3ラウンドシールド(回避、侍祭、暗視)		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S3ハット(敏捷、知力、回避)					1			
胴部	S1ジェムローブ(回避)					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			2	0	8	0	4	13	8
スキル									
その他	回避のクリスタル*3				3				
総計(右)			2	3	12	8	5	12	8 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9		1	10	+ 5 d
アイテム鑑定	9		1	10	+ 2 d
魔術判定	9		2	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	ランチボックス
	※野菜*5→3→2
ポーションホルダー	野菜*2→0
※MPP*5→4→1	
MPP*3→2→0	手提げバッグ
HPP*2	小道具入れ
毒消し*2	※エリンディル西方トラベルガイド
万能薬*2	※月光の種
ハイMPP*3	※祝福の花
ハイHPP*2	

現在重量：	12		
最大重量：	17	所持金：	1760
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果：	リアクション達成値-3。《飛行能力》取得							
プロテクション	5	3-1=2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	ダメージに-[SLd+11]							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージを0に変更							
ヒール	1	4-1=3	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	【HP】を[3D+CL*3+8+3D]点回復							
クイックヒール	1	5-1=4	イニシアチブ		自身	自動成功	1/シーン	
効果：	《ヒール》をイニシアチブで使用可能							
ホーリーライト	1	6-1=5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	[2D+13]貫通。妖魔、魔獣、魔族なら[威圧]付与							
ビリーブ	1							
効果：								
	1							
効果：								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	メジャーの単体魔術の対象を「SL*2体」に変更							
	1							
効果：								
エフィシエント	3		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減の魔術の効果+[SL*2]							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	「対象：場面（選択）」「射程：視界」にエネミー識別が行える							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	セットアップでエネミー識別が行える							
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	《エンサイクロペディア》といセットアップのスキルを使用できる							

PL:Ryo　立ち絵：スターサファイア

[CL1] プロテクション1 ヒール クイックヒール コンセントレイション　マジックブラスト1

妖精の少女。
僅かな記憶だけを握りしめ、600年の時を凍り付いていた。

防具は魔術障壁という扱いで、装備で実際に身に着けているのは手提げバッグと聖印のみ。
ポーションや野菜は目覚めた後自然の中で作ったり見つけたりしたもの。

〆今回予告

〆今回予告

欲に眩んだ男の策によって最後の獣が復活した。
焦土の名を冠する赤の絶晶獣、獄炎のプラムザンド。
人の姿となって蘇った獣は自身が封印されていた8つの領域を破壊し、守護していた灰の巫女の殆どを殺しつくして全盛期に近しい力を取り戻していた。
その力は既に人の及ぶところではなく、3体の獣を討滅したクラインクレムでも到底太刀打ちできない程に成長していた。
近隣の名だたる将を束ね、黒の軍として編制したプラムザンドをダイワから出すわけにはいかない。
だが、最後の灰の巫女、スクナの祖母とシャマルの師匠、カイドウヒメの力を合わせても領域内に抑えていられるのはあと7日間、月が隠れ切ってしまうその日まで。。

キャラクター名
プラネ

プレイヤー名

所持品			
耐毒符*1			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果：エネミー識別に成功したエネミーに有効。リアクション-1D。ラウンド持続								
バイタルパート	1	5	ウィークポイント		自身	自動成功		
効果：対象への攻撃のダメージ+1D追加								
ラーニング	1		パッシブ		自身			
効果：種族スキル1つ取得。【幸運基本値】-3								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別+2D								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：								
ハンズオブライト I	1	Ft1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：効果をダイスで求める魔術の効果+1D。シーン持続								
フェイス：アエマ	1		パッシブ		自身			
効果：HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+2								
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：【知力基本値】+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：【敏捷基本値】+3								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別+1D								
ハンズオブライト II	1	Ft1	セットアップ		自身	自動成功		
効果：《ヒール》を使用できる								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	1/シーン	
効果：種別：ポーションを1つ使用								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								