キャラクター名: アーネット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	負けず嫌いと評されたことがある		
経験点	270		罪を犯したことがある		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	4			13	2
体	9	筋力	4	3		16	2
		生命力	2	2		13	2
心	12	知力	11	3		26	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレルII 装点数1 ダメージ+4 命中+1 射程50	2H	15	1	2d+ 11	10	14	20										
バヨネット 命中・追加ダメージをシューター技能で算出	2H	5	0	2d+ 0	10	0	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食(1週間分)x3	○□□○□□
弾薬1ﾀﾞｰｽx4	○□□○□□
魔晶石（10）x2	○□□○□□
素泊まり1泊	○□□○□□
自炊	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1050 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
魔力撃	227 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 144 /合計 144

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き
右手 マギスフィア(小)	
腰 ガーターベルト	
足	
その他 メイド服	

装備品	説明
マギスフィア（中）	
左手	
バレットポーチ	

その他メモ

とにかく負けず嫌いな子供時代で、とにかく大好きだった魔導機銃を使って、狩りの腕前を競い続けた幼少時代
負けず嫌いが高じて無理に高レベルな魔物を狩りに行き、そして恐怖のあまりに誤射をして仲間を殺した12の時
村を追われ一人旅、数年後、栄える港町に立っていた。

ロシレッタに滞在し、参加中のPTのメンツと触れ合って、多少なりともおびえ癖は収まりも見せている

ポジションや役割の変更し、前衛砲撃手として練度をあげている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟