キャラクター名: イングウェイ・キルヒナー・シュミットバウワー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1030		予知夢を見たことがある		
			始まりの剣を求めていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	10			14 + 1	2
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	12	1		21	3
心	9	知力	8	1		18 + 1	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

一般装備品

	(消耗チェック)
魔晶石x3	○□□○□□
魔香草x17	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x日分x25	○□□○□□
借金（リコル）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 1000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟