キャラクター名: レム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	780		命を助けられたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	7			12	2
体	12	筋力	1	1		14	2
		生命力	6	1		19	3
心	13	知力	12	1		26 + 1	4
		精神力	11	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
ウォーリーダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
軍師の知略		
怒涛の攻陣 I		

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋１
耳	魔法の発動体	
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	軍師徽章	このアイテムを装備していなければ、鼓咆は使用できません。装備部位は「頭」「首」「背中」「右手」「左手」「腰」「その他」に限られます。

その他メモ

自身の記憶の一部が失われたナイトメアの女の子。
とある貴族の下で姉とともに働いていた記憶がおぼろげに残っている(姉の顔は思い出せない)
しかし、主人の館が何者かに襲われ、瀕死の攻撃を受けた(その際に記憶の一部が失われた)が、
姉に命を救われた。姉は彼女を安全な場所に避難させ、主人を救うためにもう一度戦いを挑みに行ったきり帰ってくることはなかった。別れ際に姉とのもう一度会う約束をした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（１週間） ○□□○□□

・衣装 ○□□○□□
メイド服 ○□□○□□
ハーフマント ○□□○□□
バンダナ ○□□○□□
防寒着 ○□□○□□

・日常品 ○□□○□□
ランタン ○□□○□□
油 ○□□○□□

・消耗品 ○□□○□□
救命草x5 ○□□○□□
魔香草x6 ○□□○□□
魔晶石(5MP)x3 ○□□○□□
魔晶石(７MP) ○□□○□□
ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
アウェイクンポーション ○□□○□□
魔女の花 ○□□○□□

・ゴーレム素材 ○□□○□□
強く魔化された粘土 ○□□○□□
黒曜石の盾 ○□□○□□

所持金 252 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 69 /合計 69