キャラクター名
クォーツ・ラピスラズリ

プレイヤー名

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 21 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 奇妙な予言をされたことがある | | |
| 経験点 | -33000 | | 家族に探されている。 | | |
| | | | 臨死体験をしたことがある。 | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 11 | 器用度 | 9 | | | 20 | 3 |
| | | 敏捷度 | 11 | | | 22 + 2 | 4 |
| 体 | 13 | 筋力 | 5 | | | 18 | 3 |
| | | 生命力 | 4 | | | 17 | 2 |
| 心 | 6 | 知力 | 9 | | | 15 | 2 |
| | | 精神力 | 3 | | | 9 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 11 | | |
| スカウト | 7 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| トレジャーハント | 2120 p | | p |
| ファストアクション | 2123 p | | p |
| 防具習熟/非金属鎧 | 222 p | | p |
| 挑発攻撃 | IB37 p | | p |
| 回避行動 | IB29 p | | p |
| 両手利き | IB32 p | | p |
| 二刀流 | IB30 p | | p |
| 双撃 | IB30 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ザルツ | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 11 | 14 | 15 | 14 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 2 | 1 |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 18 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レイピア | 1H | 8 | | 2d+ 14 | 9 | 14 | 8 | | | | | | | | | | |
| ダガー 射程10m | 1H投 | 3 | | 2d+ 14 | 9 | 14 | 3 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 食器セット | ○□□○□□ |
| 調理道具セット | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| アンロックキー | ○□□○□□ |

| 保存食(六日分) | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 -82 G　預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 24 m | 72 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 18 | 3 |

| HP |
|---|
| 50 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 11 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 13 | 2d+ 12 |

| MP |
|---|
| 9 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 仮面 | 木製 |
| 首 | |
| 背中 ロングマント | フード付き |
| 右手 敏捷の腕輪 | 敏捷+2　壊すと+14 |
| 腰 | |
| 足 ブーツ | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 器用の腕輪 | |
| | |
| | |

その他メモ

とある山奥の人間の集落の軽戦士の家系の生まれ。
出生の際に母を傷付け、その容姿から忌み子としての扱いを受けていたものの、『ナイトメア』として見抜いた長に育てられていたが、15歳の頃集落に災いをもたらす子と予言され、それを覆すためにはその命を捧げる必要があるとされ、一度殺されかけて逃走のために川に身を投げた結果、臨死体験するまでに至っている。
今も恐らくは家族に探され、命を狙われている。
現在は家族から身を隠す意味とナイトメアであることを隠すためにその顔を隠しながら冒険者として日々の生きる糧を稼いでいる。
尚食には厳しいほうで調理器具はいつも持ち歩くようにしており、腕もいい。

一般職はハンターLv4、バウンザーLv4、ボーンカバーLv2。

狩人まがいのことをして毛皮や肉を売り、骨細工を作って生計を建てており、今は主に用心棒をして日々の糧を稼いでいるが狩りもちょくち

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟