キャラクター名
セレイラ・ステラ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フィルボル			**境遇**	義理の親
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	10	9	9	8	11	9
ボーナス	2	3	3	3	2	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	5	3	4	3	3

HP	28
MP	35
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	4	5	4	3	12	7 m
総計(左)			5	3					
総計(両)			5	7					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
ベルトポーチ	
HPポーション	
空き瓶	

現在重量： 8		
最大重量： 8	所持金： 181	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果： 右手と左手に「種別：短剣」をそれぞれ装備している時、命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、「双」の一つの武器とする								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 飛行状態にし、移動力にSL*5m								
バタフライダンス	1	2	パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
コンセイトレイト	1		パッシヴ		自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定を行い、戦闘不能から回復させる								
ストリートワイズ	1		メジャー	自身	幸運			
効果： 情報収集を幸運判定で行う。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

親は犯罪組織のものだった。そして自分はそれを見てきた、いや、見せられてきた。
いつしか嫌気が差してここから逃げ出すことを決意。旅荷物を密かに整えて、ある日家出をした、もう二度と戻らない家出を。
自分の過ごしてきた家とはおさらばだ。そして、親とも縁を切る。だから自分は親の名前を、顔さえも記憶から消した。

外の世界は素晴らしかった。世界はこんなに広いんだと感動した、けれどどこにも行くあてがない。知り合いがいないから。
私は簡単な検査で冒険者となり、神殿の宿泊施設を家と錯覚するぐらい借りて、食費もギリギリのところで稼いできた、
そんなある日。
ある夫婦が私のもとに訪ねてきた。私たちの家族にならないか・・・と。
今まで一人だった自分は人との関わりに飢えていたのかもしれない。考えるよりも先に首が縦に動いていた。

最初は上手く馴染めなかったけど、今では本当に私たちは家族だ。