

キャラクター名  
アドル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	870				

技	8	器用度	11	成長		他修正		能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	10					18	3		
体	13	筋力	4				17+1	3			
		生命力	2	1			16	2			
心	9	知力	7	1			17+1	3			
		精神力	8				17	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/グレンダール	2		
レンジャー	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	25 /合計 25

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	6	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	グレンダールの聖印 神聖魔法の行使に使用
背中	
右手	剛力の指輪 壊せばその行為判定だけ能力値+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪 壊せばその行為判定だけ能力値+13

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟