

キャラクター名
夏目 志織

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	脱走	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストレンジフェイス		0				技能: RC攻撃判定時判定ダイス+3個
怨念の呪石		0				セッアップで使用 暴走状態を受ける 暴走状態の間ダメージ+2d 侵蝕+3
降り積もる黒雪	RC	10r+10		27+2D		侵蝕+8 ①②③ 100以下/100以 怨念+2 D
	RC	10r+10		32+2D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の1品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 究極のゼロP		N		
羽鳥 静穂	P 遺志	N 嫉妬		
研究施設の研究員ども	P 執着	N 憤懣		
玉野椿	P 信頼	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: サラマンダー	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7) 判定ダイス+3 Dロイス究極のゼロ							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv×2+2の射撃攻撃を行う 同エン不可							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲: 選択	-	4	
効果:	攻撃力+Lv×3の射撃攻撃を行う 同エンゲージ不可							
覇皇幻魔眼	4	5+1	メジャー	-	単体	対決	80	
効果:	攻撃力+Lv×5の射撃攻撃を行う 同エン不可							
吸着	★							
効果:	物体を落ちないようにできる							
熱感知知覚	★							
効果:	熱を視覚できる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

なつめ しおり
生まれつきオーヴァードで昔はUGNエージェントの両親と3人で暮らしていたが、ある日、両親の帰りを待っていると、チャイムが鳴り、玄関に向うと研究員の人が来て、両親が死んだことと身柄はこちらで預かることになったということを伝えられ、研究施設に半ば強制的に入れられることになった。そこで「羽鳥 静穂」と出会い、つらい研究施設での生活を耐え忍んだ。時々脱走の計画を建て、脱走を試みるものの全て失敗に終わっていた。

研究施設に居たこともあり、警戒心がつよい。最初はとりあえず警戒する。ややツンデレ気味で自分の気持ちを素直に伝えられない。サラマンダーのシンドロームはどちらかといえば氷よりで基礎体温が平均より低く。常にマフラーをつけて、手は常にポケットに突っ込んでる。パロールとしての魔眼の形は雪の結晶のような形をしている。冷たい。

好きな食べ物、料理は。シチュー。あったかいスープ等を好む。ホットココアも好き。嫌いな食べ物はニンジン。シチューに入ってるニンジンは避けて他の具を食べる。ただし猫舌のため食べるのに時間がかかる。

PL: <-
PC: なつめ しおり
CN: 黒氷の魔女 -ブラック・スノウ-

Dロイス: 究極のゼロ