キャラクター名
ネロ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15（享年37）
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）	特異：宿命			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	12	9	9	9	7	5
ボーナス	2	4	3	3	3	2	1
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	4	3	5	3	1

HP	32
MP	29
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	9	7
スキル	Aマスタリー		1D						
その他									
総計(右)			6	4	4	4	3	9	7 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPPOT	
HPPOT	
MPPOT	

現在重量：	8		
最大重量：	8	所持金： 230	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果： キャリバーを常備化								
アームズマスタリー：魔導銃	1							
効果： 命中+１D								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	武器	自身	自動		
効果： ダメージ+SLD								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動		
効果： 回避+１ｄ								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

人間性：硬派の振りをしているが実は根性なし
卑怯卑劣に躊躇しない現実、唯物主義者。目的のために手段を択ばず、結果こそを重要視する。（楽してズルしていただき・・・の精神）
但し、振りをするだけの罪悪感は残っており、苦悩もしていた。
立場：社会人（企業戦士）
前述の性格を如何なく発揮。強者に徹底的に阿り、弱者を徹底的に挫き、結果として優れた利益を上げていた。
結果として、同僚に友人と呼べる存在は絶無。自分の『振り』に騙されていた数少ない友人が心の癒しとなっていた。
大切：思い出せぬ一言
『振り』はいつかはバレるもの。友人に呼びだされ、その旨を告げられた。その際トラックに突っ込まれ、咄嗟に友人の
身代わりとなり、結果転生した。その時、彼女が発した一言が思い出せない。自分への赦しか、糾弾か。其れを訊くために
現代へと帰還したいが、訊くのが怖いと躊躇ってもいる。
特異：宿命　あなたは前世からの宿命を引きずっている。まさか死んでも逃れられないとは・・・。
決して褒められることのない此の前世を、ただ一言を除いて詳らかに覚えている。
転移：トラック（友人）
上記の通り
使命：理想　あなたはエリンに転生したことで、理想をかなえられるかもしれないと思っている。あなたはその可能性にかけて、現世を生きている。
誰も自分のことを知らない、全き新天地と、前世に比して才能に満ち溢れた此の身体であれば、若しかしたら振り　をしなくても自分を認めてくれる
関係を形作れるのではないか　と思い、日々精進している。