

キャラクター名  
碓氷 日香里

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	女子高校生
オプション		年齢		性別	女
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	恵まれた家庭	経験	汚れ仕事	邂逅	友情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
D:究極のゼロ	P	N			
名も無きジャーム	P 同情	N 恐怖			
美登路 京子	P 友情	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2	2						
効果:	C-Lv							
氷の塔	5	4			範囲(選択)			
効果:	攻撃+ [Lv*3]							
氷の回廊	1	1						
効果:	飛行状態で移動							
スターダストレイン	3	6						
効果:	攻撃をシーン化							
破滅の天使	1	4						
効果:	カバー不可、判定値そのまま通る							
プラズマカノン	3	4						
効果:	攻撃+ [Lv*5]							
氷の理	★							
効果:	冷やす力だって、調節できないと話にならないのよ♪							
スポットライト	★							
効果:	氷で曲げれば、光の向きも思いのままってね。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ツンデレ。  
クラスではいい子ちゃんであり、《仕事》では誇り高きエージェントとなる。  
自分の氷を操る能力には絶対の自信を持っており、オーヴァードとしての自分を大切に思っている。  
正確には、「そう思っているように」頑張っている。

彼女の家系は代々続くオーヴァード研究の家系であり、その血筋で生きているものは例外なく覚醒しオーヴァードであるとされた。  
彼女もそれに従い、日常を大切にしないという家族の教えを大切に、二足の草鞋を履き続けている。

しかし、初めてのミッションで暴走したジャームに彼女が止めを刺した時。  
そのジャームは世界を恨む視線を、彼女に向けたまま氷漬けとなった。  
まるで  
「なぜ俺を止めたんだ。間違っているこんな世界を、救われない一人を救おうとしたこの俺を。」  
と、明確な意思が籠っているかのような、澄んだ悪意の住み着いた瞳を一心に背負ってしまった。  
それから、彼女の意志は、自分の能力に関する自信は揺らぎ始めている。  
この力を振るうことは本当に正しいのか、日常を壊しているのは自分の力なのか。  
そんな疑問を裡に閉じ込めながら、彼女は今日も狂った同胞に引導を渡し続ける。