キャラクター名
ココロミ・テール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1250		育ての親に拾われた		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	2		23 + 1	4
		敏捷度	9			21	3
体	6	筋力	6	1		13	2
		生命力	10			16	2
心	8	知力	9	1		18 + 1	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 7	10	6	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ラリエット	
背中 ロングマント（フード付き）	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ロングブーツ	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 手袋（革製）	

その他メモ

幼少時の記憶がなく、テールと名乗る貴族に拾われる。
子どものいなかったテールに養子として迎えられ、同い年の執事と友人となり日々を過ごす。
ある時テールの屋敷に盗賊団が押し入り、火の手があがる中、テールと執事によって逃がされる。
後に焼け落ちた屋敷に戻るが、そこにはテールと従者達の遺体はあるものの、友人である執事の姿はどこにもなかった。
執事がまだ生きているかもしれないという可能性を信じ、唯一の家族となってしまった彼を探す為に冒険者となる。

「未熟の初心者亭」と言う良く分からない名前の冒険者宿に所属。
良く分からない人達とパーティーを組まされ、「初心者（仮）」と言うパーティー称号を得た。

■一般技能
絵師/ペインター(Lv.2)　：あんまりにも常軌を逸した人達に絡まれたので、（現実逃避の為に）趣味だった絵を再開した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ココロミ・テール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
A級カード（緑）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
B級カード（緑）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鉛筆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
星の形のキーブレード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
星の形のキーブレード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
iPhone8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□