

キャラクター名  
近衛 悠 コEI ヲ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	心の壁	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティ・W	白兵	6r+2	3	8		浸食3 武器データ
自作刀・慧翔	白兵	8r+2		+6		浸食4 コンボ
秘剣・縛断	白兵	8r+2		+6		浸食7 コンボ 範囲(選択)
流剣・薙鉞	白兵	8r+2		+6		浸食6 コンボ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神城 早月	P 友情	N 無関心		
父親	P 遺志	N 劣等感		
上司	P 感服	N 無関心		
先輩(高坂美鈴)	P 尊敬	N 無関心		
聖 有栖	P 好意	N 嫌気		
黒賀 悟	P 尽力	N 隔意		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	4	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	c値 - 3(下限7)							
インフィニティ・W	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
レインフォース	3	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+6							
カスタマイズ	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+2							
ギガンティック・W	1	3	Xジャー	武器	選択範囲	対決	-	
効果:	自身の武器破壊							
クリスタライズ	2	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	装甲無視 攻撃力+6							
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動を行い白兵攻撃							
ライトスピード	1	5	マイナ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メインプロセスに2回Xジャー							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	c値 - 1(下限5)							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	壁を走る							
壁抜け	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	壁を抜ける							
効果:								
効果:								
効果:								

神城グループの運営するUGN関連施設育ちのオーヴァード。施設に何度も訪れていた神城早月と年が近いこともあってそこそこ仲がいい。オーヴァードに覚醒したきっかけはよく覚えていない。気が付いた時には施設にいたし、オーヴァードとしての力もあった。名前だけはしっかりと手放さなかった。それでも明るく元気に成長した。近衛という名字は日本に古くからある由緒正しい家柄の一つと同じだが、関係性は不明である。施設にいる時分、娯楽として提供されていたサブカルチャーの中のあるものにひどく感銘を受けた。それは"ニンジャ"である。そのためにニンジャに強くあこがれるようになり、エフェクトを使う時もそれっぽいポーズをとったりする。つまるところ(高校生でありながら)中二真っ盛りなのである。ちなみにサブカルのニンジャなので特に忍ばない。