

キャラクター名
青井 冬水 (あおい ぶみ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	結社の一員	経験	平凡への憧れ	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
雪椿 (ゆきつばき)	白兵	7r+3	7	22		タン+地獄+剣
水仙花 (すいせんか)	白兵	9r+3	4			c8 結合+コンセ+上の剣で殴る
雪椿 (ゆきつばき100↑)	白兵	13r+3	15	47		c7 侵食100 コンセ+剣+タン+結合+ブレイズ+地獄
水仙花 (すいせんか100↑)	白兵	13r+3	8	47		↑の剣+タン抜き 2ラウンド目以降

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス エターナルブレ	P	N		
佐久間カズキ	P 同情	N 不安		
同僚 井塚 志縫蔵	P 連帯感	N 嫉妬		
結社員 須玖 師式爽	P 尊敬	N 嫌気		
渡鯉 証	P 尊敬	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	×					
効果: lv-c値 下限7								
氷炎の剣	5	3	マ					
効果: 攻撃lv+6 ガード値6 命中-2								
フレイムタン	1	2	マ					
効果: 射程を視界に変更 攻撃力5-lvする								
結合粉碎	2	4	×					
効果: lv分ダイス+装甲無視								
エターナルブレイズ	5	4	セ					
効果: LV*4 行動-5								
地獄の氷炎	7	2	マ				リミット	
効果: Lv*3 攻撃力orガード値にプラス								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N市の高校通っている覚醒したばかりのPC1「佐久間カズキ」の面倒を見るように言われN市の高校に転校してきた。彼が暴走してオーバードにならないようにと、学校での能力の隠し方で、彼が今後UGNに入るかどうかなどUGNの命令で学校に通っている

高校2年

一人称は僕。雰囲気は落ち着いた感じ。
面倒見はいいほう。UGNの仕事や依頼が多かったため、「普通」の高校生を憧れている
身長は12歳くらいで止まってしまったため、小さい。
身長のことあまり本人は気にしていない。

どうでもいい情報
ぶみちゃんはひとりと経験がある！

生まれつきオーヴァードとして覚醒していたため。自分のように能力が使えることが「普通」だと思っていた。
冬の幼いことに、公園で遊んでいる子たちと遊びたくて、家を抜け出した。そこで、最初は「普通」にあそんでいた。
雪合戦やかまくらづくりなど遊んでいた。遊び終わった後寒くなってきたねとはなしになったので。僕は「普通」のことはしたつもりだったが。それは。「普通」ではなかった。さっきまで笑顔で遊んでいた子たちは皆一斉に声を上げた「化け物くるな！」とさげびながらいなくなった。そこから僕にとっての「普通」は変わっていった。