

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	暗殺者一族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	14	19	6	10	6	8
ボーナス	3	4	6	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	8	2	5	2	2

HP	53
MP	43
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ	/				2			
胴部	ローブ	/				2			
補助	クイックバンド	/						2	1
装身具	シーフズツール	/							
能力値			6	0	8	0	2	13	8
スキル	バタフライダンス(回避+1D)								
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	8	4	2	15	9
総計(両)			6	12					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
上等な衣服	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
小道具入れ	
保存食	

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: 894
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ			果は全て発揮		
効果: 命中修正・攻撃力・行動修正を合計しひとつの武器として扱う。ふたつの武器の効果は全て発揮								
インタラプト	★			視界	単体	自動		
効果: 「タイミング、パッシブ、アイテム」以外のスキル使用時に宣言。対象のスキル効果を打ち消す								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動	封鎖	
効果: エンゲージから離脱								
シャドウストーク	★		パッシブ		自身			
効果: 移動・スキルを使っても隠密が解除されない								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1d								
インベナム	2	4	マイナー		自身	自動		
効果: 相手に1点でもダメージを与えた場合毒(SLv)を与える								
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動		
効果: 隠密+短剣で発動可。白兵攻撃に「+SLx10」(SL)を与える								
サプライザル	3	4	Xジャー		単体	命中		
効果: 隠密時に使用可。命中+1d、ダメージ+(SLv)d								
ビジランテ	★		パッシブ		自身			
効果: 隠密の感知に対する対決判定に+1D								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果: トラップ感知判定に+1D								
トレーニング: 敏捷	★		パッシブ		自身			
効果: 敏捷+3								
フェイス: グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果: 攻撃のダメージ+2								
効果:								

「……僕で良ければ、力になりますよ」

何処にも所属していない、依頼さえあれば何処とでも敵対する暗殺組織に所属していた。暗殺者としての才能に溢れ、若くして組織内でトップクラスの強さを誇る。任務達成のためなら命を奪う事も厭わない冷酷な性格。しかし何か大きな事故(事件?)に巻き込まれ記憶喪失になってしまう。

目を覚ましてからの性格は少し静かな正義感の強い青年。特殊な厳しい訓練をしなくなり、身体能力は大幅に落ちてしまったが天性の運動神経は変わっていない。今日も記憶を取り戻す手掛かりを探して、気楽に旅を続ける。