

キャラクター名  
コピー

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[属性:水、氷]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	410				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	7	<b>器用度</b>	3	1	11	1
		<b>敏捷度</b>	6		13	2
<b>体</b>	15	<b>筋力</b>	3		18	3
		<b>生命力</b>	3		18	3
<b>心</b>	8	<b>知力</b>	4		12	2
		<b>精神力</b>	8	1	17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
コンジャラー	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
牽制攻撃	224	p	p
武器習熟/格闘	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	3	4	5	6	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク			筋力	回避力	防護点
	ランク	筋力	回避力			
鎧 クロースアーマー		1	0			2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー			合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+	4	12	7	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+	5	10	7	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+	3	10	7	11										
ハードフッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+	5	10	7	10										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	5 2	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

