

キャラクター名  
五十嵐 雪

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション			年齢	28		性別	
覚醒	憤怒	衝動	加虐		初期侵食率	35	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	0		3	7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<マイナー:>		0				
①	白兵	7r+1	4	6		コスト:3
+②	白兵	7r+1	4	6		コスト:+2
<メジャー:>		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス:実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手変更 攻+[LV+5] G値4 白兵 至近								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 距離+[LV×2]								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 装甲無視 HP+[LV×4] (素手限定)								
コンセントレイト:ブラム	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[LV]								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選)	シンドローム	-	
効果: 範囲(選) (1回LV回)								
始祖の血統	3	4	メジャー		シンドローム	シンドローム	100↑	
効果: 判定D+[LV×2] HP-3								
炎神の怒り	3	3	メジャー/リア	-	-	[肉体]	-	
効果: 判定D+[LV+1] HP-3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いがらし ゆき