キャラクター名

ディア

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | 0^1 | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | * | 0^1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つ損傷する。支援2か妨害2 |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0^1 | 対象の受けたダメージの対象マニューバによるものから、あなたはそれに対応するダメージ2以下の効果（回復、鎮静、転送、装填、全知の瞳、その他より特殊なもの含む）から、任意のものを任意の順序で選び、打ち消してよい。 |
| サブクラス | | 蠢く肉片 | | ジャッジ | 0 | 0^2 | ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | なし | * | このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基礎パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |