

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	傭兵			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	17	23	6	15	6	8
ボーナス	2	5	7	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	7	8	2	7	3	2

HP	56
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	23	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	8	0	3	15	7
スキル									
その他									
総計(右)			7	23					
総計(左)					9	6	3	16	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション×3	
HPポーション×1	

現在重量: 7
 最大重量: 13
 所持金: 1110
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]								
インタラプト	★			視界	単体	自動		
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを一つ打ち消す 1シナリオ1回								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果: キャリバー取得 攻撃力[CL+3]								
ガンパード	5		アイテム					
効果: キャリバーの攻撃力+[Lv*3] 重量:6 装備部位:双								
ファニング	3	5	メジャー	武器		命中		
効果: [SL+1]の数の敵に攻撃								
アームズマスタリー:魔導銃	★		パッシブ		自身			
効果: 魔道銃の命中判定に+1D								
デスターゲット	★	6	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージに+敏捷								
スラッシュブロウ	2		直前		自身	自動		
効果: ダメージロール+[(SL*2)D]								
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果: トラップ探知に+1D 判定に失敗してもトラップ作動せず								
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果: トラップ解除に+1D								
トレーニング:敏捷	1							
効果: 敏捷+3								
トレーニング:器用	1							
効果: 器用+3								
効果:								

Lv3なら《ワイドアタック》1、《バタフライダンス》、《ピアシングストライク》3、《インタラプト》、《キャリバー》、《アームズマスタリー:魔導銃》、《ガンパード》3あたり