キャラクター名: シャルロット

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	0		大切な人と生き別れている		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4			20	3
		敏捷度	2			18	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	8			15	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食（1日分）x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪（魔法の発動体）	真語・操霊魔法の行使に必要

その他メモ

ルキスラ王国、ディザの街で育ったシャドウの少女。
物心つく前に父親が旅に出て消息を絶っており、母と二人で過ごしていた。
しかしある日父親らしき人物の噂が帝都で話題になっていると聞き、旅に出ることを決意、まずは帝都の冒険者の宿を訪ねることにした。

「母さん、必ず父さんを見つけて帰るから・・・！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟