キャラクター名
五和　虎助

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生（不良）
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	敵性組織	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	8	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：申し子	P　憧憬	N　恐怖		
義理の両親	P　感服	N　隔意		
UGN	P　尽力	N 無関心		
烏丸　光希	P 連帯感	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	そのラウンドの間、自身の行動値を+[LV*5]する。1シーン1回まで。							
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果	:対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受けるダメージを-[LV+2]Dする。自身を対象に出来ない。1ラウンド1回まで。							
融解	7	2	オート	至近	単体	自動		
効果：	対象が攻撃を行ったときに宣言する。そのメインプロセスの間、対象が行う攻撃の攻撃力を-[LV*3]する。1ラウンド1回まで。							
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	対象にHPダメージが適用される直前に使用する。自身が受けるダメージを-[LV+1]Dする。1ラウンド1回まで。							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲（選択）	自動	80%	
効果：	《氷雪の守護》と同時に使用。その対象を範囲（選択）とする。							
ランナウト	3	6	オート	至近	自身	自動		
効果：	自身がエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトのレベルを+2する。1シナリオLV回まで。							
バディムーヴ	1							
効果：	シーンに登場している自身以外が判定を行った直後に使用できる。その判定の達成値を+3する。1ラウンド1回まで使用可。							
温度調節	★							
効果：	こたつでアイスとか							
炎の理	★							
効果：	火遊びは不良の基本							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

★追加パーソナルデータ★
名前：いつわ　こすけ
一人称：俺
趣味：昼寝
好き：駄菓子、運動
嫌い：幽霊、高いところ

元FH所属の少年。
現在はUGNに所属を改めており、チルドレンとして烏丸　光希と行動を共にしている。

幼い頃、事故に巻き込まれた際に無自覚にサラマンダーの力を発現させる。
それ以来親族からは厄介者としてたらい回しにされていた。
やがて彼は全く縁故の無い義理の父母に引き取られるが、自身の置かれている境遇や扱いについては理解していた。

結果として、彼は中学生にしてグレた。

宿していた力に目を付けたFHに声をかけられ、気ままに力を振るい弱者の上に立つ。
彼の力は直接戦闘向きではなかったものの多くの敵を下していた。

そんな日常の中で出会ったのが、烏丸　光希というUGN所属の少女だった。
自身と同じサラマンダーの力で向かってくる彼女と幾度となくぶつかり、退け、また矛と盾の争いをし……
虎助はその中で彼女に感化された。