

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 モルスア

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	39
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			11	1	スカウト	1		
敏捷度	4			11	1	レンジャー	1		
筋力	7			14	2	セージ	2		
生命力	2			9	1				
知力	12			24	4				
精神力	12			24	4				

戦闘特技		防具習熟/非金属鎧	222 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			0	4
盾			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+	0	12	0	13									
ペナルティ多				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	760	G	預金・借金															G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+	1 6	15
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4	2d+	0	4	
		2d+	3	2d+	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
輸送も受け持つ商人。 戦闘能力皆無。 防護は多少あるが体力も少なく、すぐにやられる。 盗賊等には狙われやすい(ダイス決定の場合ターゲットの目二つ分を取る、4人PTの場合1D6で振り、1:プレイヤー-A,2:B,3:C,4:D,5and6:商人・・・となる)。 戦闘になっても積極的に攻撃しない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗