キャラクター名: 多重人格

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	7			17	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	7			13	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		

戦闘特技			
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	11	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 七変化の腕輪	ひっきん5以下を6つ登録 MP5でチェンジ
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

筋力6以下のグラランで着用が理想？盾役は不可能な気がしなくもない。
マナコート・・・[×]防護が優秀　6点は随一
荊のローブ・・・[×]回避型にするならこちらが良い　防護は薄いがダメージ加算は強い
アラミドコ・・・[闘専]グラ専用だが1/2はバランス取れている可能性が微粒子
ピエロコー・・・[闘可]上のグラじゃない版　フェンサーならこっち　回避も防護も取れるのでフェンなら強い
ニードルガ・・・[闘専]カウンターに＋１できるので、防護は薄いがある意味防御性能は増す
冥色のロー・・・[×]デモルラ専用。デモルラなら使うかもしれない。
ジェントル・・・[闘可]見た目がよい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
多重人格

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

必筋5以下の有用非金属鎧まとめ	○□□○□□
	○□□○□□
1マナコート	○□□○□□
1マナコートプラス	○□□○□□
3パイレーツベスト	○□□○□□
2荊のローブ	○□□○□□
5アラミドコート	○□□○□□
5ピエロコート　A	○□□○□□
5ジェントルマンズスーツ	○□□○□□
1ニードルガード	○□□○□□
1冥色のローブ	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金	預金・借金
-138320 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0